

# NORMATIVA 3X3

## ASSEGURANÇA

És obligatori obligatori tenir l'assegurança del Consell Esportiu del Pla d'Urgell tramitada pel present curs.

## EQUIPS

1. Els equips estaran formats per un màxim de 5 jugadors/es i un mínim de 3.
2. Els equips podran ser mixtes
3. Cada equip tindrà un entrenador que serà el responsable d'aquest. En cas de no haver entrenador el capità serà el màxim responsable de l'equip.
4. Tots els jugadors/es de cada equip portaran la samarreta del mateix color.

## ÀRBITRES

1. L'organització designarà un àrbitre per a cada partit que farà a més les tasques d'anotador i cronometrador.

## PARTITS

1. Els dos equips tindran dret a escalfar de forma simultània a la pista abans de començar.
2. Per iniciar un partit caldrà que estiguin disponibles un mínim de 3 jugadors/es.
3. A l'inici del partit l'àrbitre realitzarà un sorteig. L'equip guanyador tindrà la primera possessió del partit.
4. Cada cop que hi hagi una pilota retinguda, el servei correspondrà a l'equip defensor.
5. Cada cistella tindrà un valor d'1 punt, excepte les cistelles aconseguides més enllà de la línia de 6.25 que valdran 2 punts. Els tirs lliures valdran 1 punt.
6. En el cas dels partits en cistelles mini cada cistella valdrà 1 punt, les cistelles aconseguides de fora la zona restringida valdran 2 punts. Els tirs lliures valdran 1 punt.

7. Cada partit tindrà una durada de 12 minuts, a rellotge corregut excepte l'últim minut s'aturarà el rellotge d'acord amb la normativa FIBA. En cas que un dels dos equips arribi a 21 punts abans d'esgotar-se els 12 minuts serà el guanyador del partit.

8. En cas que el resultat sigui d'un empat al finalitzar el partit es disputarà un període extra que acabarà quan un equip aconseguixi anotar 2 punts o més, moment en què guanyarà el partit aquest equip.

9. Un equip perdrà el partit per inferioritat en el moment que es quedi a la pista amb menys de 2 jugadors/es.

## FALTES

1. Un jugador haurà de deixar el partit en el moment que hagi comès 4 faltes/tècniques.

2. Un equip es troba en situació de penalització de faltes d'equip després de cometre 5 faltes/tècniques durant el partit.

3. Les faltes comeses sobre jugadors/es en acció de tir es sancionaran amb 1 tir lliure (en cas d'acció de tir d'1 punt) i de 2 tirs lliures (en el cas d'accions de tir de 2 punts) si el jugador/a no aconseguix encistellar.

4. Les faltes comeses sobre un jugador/a que es troba en acció de tir i aconseguix encistellar seran sancionades amb 1 tir lliure addicional.

5. Les faltes tècniques (antiesportives o desqualificants) seran sancionades amb un tir lliure i possessió de la pilota.

## INICI DE JUGADA D'ATAC

1. Després de cada cistella, falta, violació o fora, el jugador atacant haurà de sortir més enllà de la línia de 3 punts i passar la pilota a un defensor que li tornarà per tal de començar l'atac.

2. Després d'un tir errat (de camp o tir lliure) si l'equip ofensiu aconseguix la pilota podrà atacar sense que li calgui sortir de la línia de 3 punts.

3. Després de cada rebot ofensiu o recuperació la pilota haurà de sortir més enllà de la línia de 3 punts.

## SUBSTITUCIONS I TEMPS MORTS

1. Els equips podran substituir un o més jugadors cada vegada que la pilota quedi morta i l'àrbitre ho autoritzi.
2. Cada equip podrà disposar d'un temps mort de 30" de durada per partit, quan la pilota estigui morta i l'àrbitre ho autoritzi.

## REGLA DE POSSESSIÓ

Els equips disposaran de 14" per llançar a cistella. En cas d'incompliment d'aquesta norma la pilota passarà a possessió de l'equip contrari.

EN CAS DE SITUACIONS I NORMES NO PRESENTS EN AQUESTA NORMATIVA S'APLICARÀ ALLÒ ESTABLERT A LES REGLES DE BASQUETBOL DE LA FIBA VIGENTS EN AQUEST MOMENT.